

### **أولاً: مقدمة بذوق الباش سكريبيت :**

هي لغة بسيطة . تعتمد في تركيبها على اوامر موجودة اصلاً في نظام التشغيل . تستدعي هذه الاوامر على شكل سلاسل متتابعة . مما ينحصر الوقت والجهد . فمثلاً ، لو اتنا في شبكة ، و على كل حاسوب مجلدات موجودة في المستندات (Mydocs) و موجودة في C و D: نريد نقل كل هذه الملفات إلى D: لأننا سنمسح الأجهزة جميعاً . سيكون من الصعب علينا التوجه إلى كل حاسوب و القيام بهذه الخطوات . مرة تلو الأخرى . فبدل ذلك ، نصنع ملف باشا سكريبيت . يقوم بذلك بغير تشفيله ، و نشاركه على جميع الدواسيب . و بدل أن نذهب إلى الدواسيب واحداً واحداً . نطلب من العمال تشغيل هذا الباش من التورك ، و بذلك سنوفر الكثيير من الوقت .

أي أن الهدف الرئيسي منها ، الالتحصار في تنفيذ المهامات . و توفير اليهد و الوقت .  
New MS-DOS batch shell\_batch . و هو أصلاً ملف باشا سكريبيت يقوم بإضافة الخيار New Script الى قائمة في الوندوز . و هذا دليل على جدواش سكريبيت

### **الدرس الأول : برنامج بسيط (Hello Paint) :**

في هذا الدرس . سنعمل ملف باشا . يقوم بتشغيل برنامج الرسام . و يكتب عباره (Hello paint) . و عند انتهاء برنامج الرسام . سيكتب Good bye paint. Enjoy real\_mtz turtoials: في الوندوز . و هذا دليل على جدواش سكريبيت البسيطة للمستخدم . من:

1- البداية .

2- كيفية اظهار مهارات على الشاشة .

3- و تغيير لون موجه الاوامر .

4- استدعاء برامج مدمجة في الوندوز ( اي موجودة في مجلد الوندوز windows او system32 او

1- كيف نبدأ .

سنستخدم محرر النصوص الموجود مع الوندوز (notepad) . لكتابة السكريبيت . و عندحفظ نحفظ الملف بامتداد bat او cmd

اي نضيفهما بعد الاسم الذي نريده الآن لنبدأ مع الباش فايل الصغير الذي نريد ان نصنعه كاول مثال . شغل ال notepad (لو لا تعلم كيف تشغله ، اعتقد ان الموضوع لا يناسبك) و اكتب الآتي

echo off@

color 1f

title hello paint batch by real\_mtz

echo heloooo Mr.paint

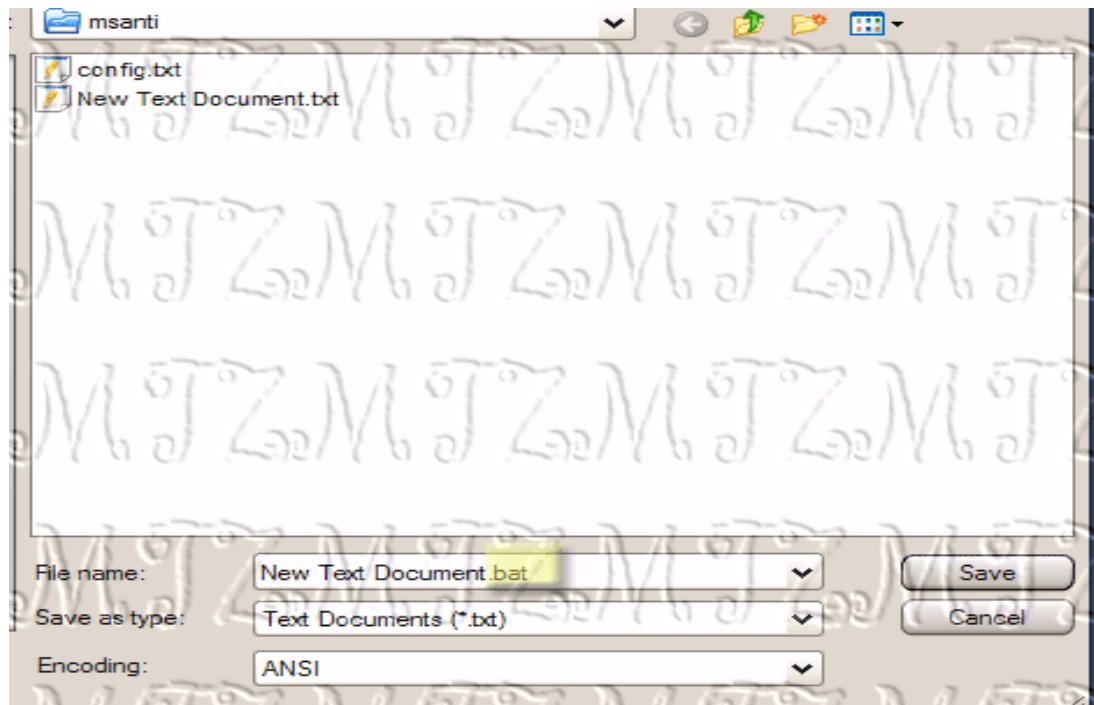
c:\windows\system32\mspaint.exe

echo goodbye paint

pause

Exit

. ثم احفظه بامتداد bat كما في الصورة .



ثم شفّله . و لا يهظ ما يقوم به البرنامج . و الان نلخلل ما يقوم به . بخطوة بخطوة:  
في السطر الاول نجد الأمر . echo off@ .

**شرح:@echo off**

وظيفة هذا الامر هو ان يغير موجه الاوامر بان يتبااهل الكلام المكتوب (الاوامر) اي لو اذنا كتبنا في الملف اسم برنامج او ملف او اي شيء غير النصوص الظاهرة التي نحدد نهن ظهورها . لن تظهر .

**title**

هذا الامر يحدد عنوان النافذة التي سيعمل فيها الباتش فايل

**echo**

هذا الامر وظيفته اظهار الكلام الذي نختاره على الشاشة ن فعندما نكتب echo ALoooooooooooo سبطبع كلمة aloooooooooooo

و هو الجزء الوحيد الذي يظهر . من الكلام الذي نكتبه في الباتش فايل ما دمنا استخدمنا echo off@ c:\windows\system32\mspaint.exe

هذا اسم البرنامج الذي شفّلناه . فكما قلنا ان اساس الباتش سكريبت . الاعتماد على مكونات النظام .

فنحن شفّلنا الملف من النظام نفسه . ولو اذنا اسم اي ملف اثغر فان هذا الملف سيعمل . باختصار . بامكاننا تفلي انفسنا اثناء كتابة الباتش فايل . اذنا نتعامل مع الدوس . فاثناء تعاملنا مع الدوس نكتب اسم البرنامج ليشتغل . و كذلك في الباتش فايل . لكن تذكر ان الأوامر تعالج سطراً سطراً فلو اذنا اردنا تشغيل اكثـر من برنامـج واحدـاً تلو الآخـر . سنكتـب الاسمـاء كلـ واحدـ في سـطـر . و بـالتـالـي . تـعـمل بـحسب التـرتـيب الـلـي هـي مرـتـبة فـي دـاخـلـ البـاتـشـ فـاـيـلـ . قدـ يـتسـاءـلـ أـمـدـكـمـ . لـوـ اـذـنـيـ أـشـفـلـ البـاتـشـ مـنـ مـصـدرـ مـتـغـيرـ المسـارـ (ـقـرـصـ لـيـزـيـ)ـ كـيـفـ سـاحـدـ مـسـارـ بـرـنـامـجـ .ـ الـجـوابـ بـبسـاطـةـ هـوـ اـذـنـيـ تـكـبـ اـسـمـ المـلـفـ فـقـطـ دـوـنـ المـسـارـ .ـ وـ تـرـاعـيـ اـنـ يـكـونـ المـلـفـ الـذـيـ اـسـتـدـعـيـتـ مـنـ فـاـيـلـ الـبـاتـشـ فـيـ نـفـسـ مـسـارـ الـبـاتـشـ فـاـيـلـ .ـ أـيـ بـيـانـيـهـ .ـ

و كذلك لو اردت الباتش فايل أن يتعامل مع ملفات النظام او يشغل احدها بامكانك استعمال متغيرات النظام التي ساغطيها لاحقاً . او ان تكتب اسم البرنامج ليعمل فوراً . كما في .dxdiag

**echo**

مرة اخرى استخدمنا echo لاظهار كلمات على الشاشة  
**pause**

هذا الامر يوقف تنفيذ الباتش فايل . الى ان يقوم المستخدم بضغط اي زر على الكبيرة . ثم يتابع النظام تنفيذ مهندسات هذا الملف بعد ان يضغط المستخدم اي زر .

**exit**

هذا الامر كما هو واضح . ينهي الباتش فايل و يغلقه

لابط ان الملف يتم تنفيذه سطراً بسطر .

كما رأيتم ، هذه لا تستدق ان تسمى لغة برمجية لكن بامكانها تنفيذ مهامات جميلة و بذعن و بيل كثيرة . بخصوصاً بتعاونها مع مكونات النظام و البرامج الاهلى (هي اصلاً ليست الا اعتماد على البرامج و مكونات النظام العامة) . و سنتطرق ذلك في الدروس القادمة بادن الله

الوايپ :

1-حاول تنفيذ ملف hello Microsoft Word يجعل برنامج الوورد يعمل بدل الرسام .

2-اجعل البرنامج بعد تشغيل الرسام . يشغل الوورد ثم الباوربوبينت

3-للمبتدئين : اصنع باش فايل لمجموعة من الجزمات التثبيتية . تعمل واحداً تلو الآخر بحيث تسهل جميع البرامج دون تدخل المستخدم .

في انتظار ردودكم و تفاعلاتكم ، و ارجو تحديد رغبتكم في استمرار الموضوع..

بسم الله الرحمن الرحيم ، الدرس الثاني .

الأخ ابو فرج هو الوجيد اللي حل الوايپ . فله كل الشكر على المتابعة و التفاعل . و هله كان باخذ عليه 10/9

البداية:

بند درس اليوم :

1- فكرة اكبر عن عمل ملفات الباتش

2- الاوامر و سويتشاتها

3- تشفير ملف الباتش . حتى لا يستطيع أحد العبث في الملف بعدك

4- مقدمة في متغيرات النظام

## 1- فكرة عمل الباتشات :

هي استخدام لبرامج صغيرة مدمرة في النظام او موجودة في نفس مجلد الباتش . منها ما يكون بارز . و منها ما هو مدمج بملفات النظام و لا نستطيع ايجاده مباشرة . فكر أمر نستخدمه . هو برنامج صغير . فمثلاً . عند استخدام الامر chkdsk و هو متخصص الاقراض . في موجه اوامر الوندوز فإن الوندوز يستدعي البرنامج chkdsk.exe الموجود في ملفات النظام . وكل امر مستخدمه في بيئة عملنا (الوندوز) . يجب ان يكون برنامجاً إما مدمج و المعدمة واضحة و تختص بالنسخ و النقل و المسخ و غيرها من العمليات البسيطة . او برنامجاً موجود في مجلد الوندوز او System32 او نفس مجلد الباتش . و هذه البرامج لا بصر لها . بحيث يمكن ان تضع انت برامج هناك . و يصبح بامكانك استخدامه من ملفات الباتش التي تعمل على الجهاز . و للتوضيح اليكم مثال على ذلك . هو الامر sleep (الامر يستخدم لابقاء تنفيذ الباتش فترة من الزمن قبل الانتقال الى السطر التالي) فهذا الأمر كان موجود في الوندوز 95 و 98 و لكنه غير موجود في الاكس بي . لذلك لا بد لنا من وضع هذا البرنامج في مجلد النظام system32 و اليكم الآن هذا المثال الذي يوضح ذلك بالصور :

(a) لنعمل ملف باش يستخدم الامر Sleep . و نرى ما الذي سيحدث

echo off@  
echo I wil sleep for 10 seconds

```
sleep 10
```

? echo I have just got up now , have ten seconds passed  
pause

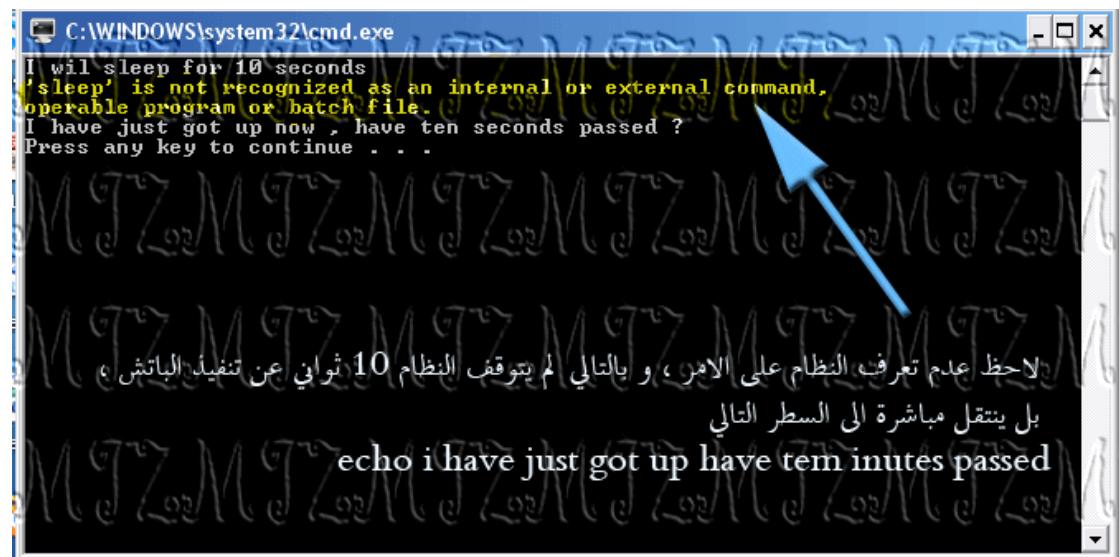
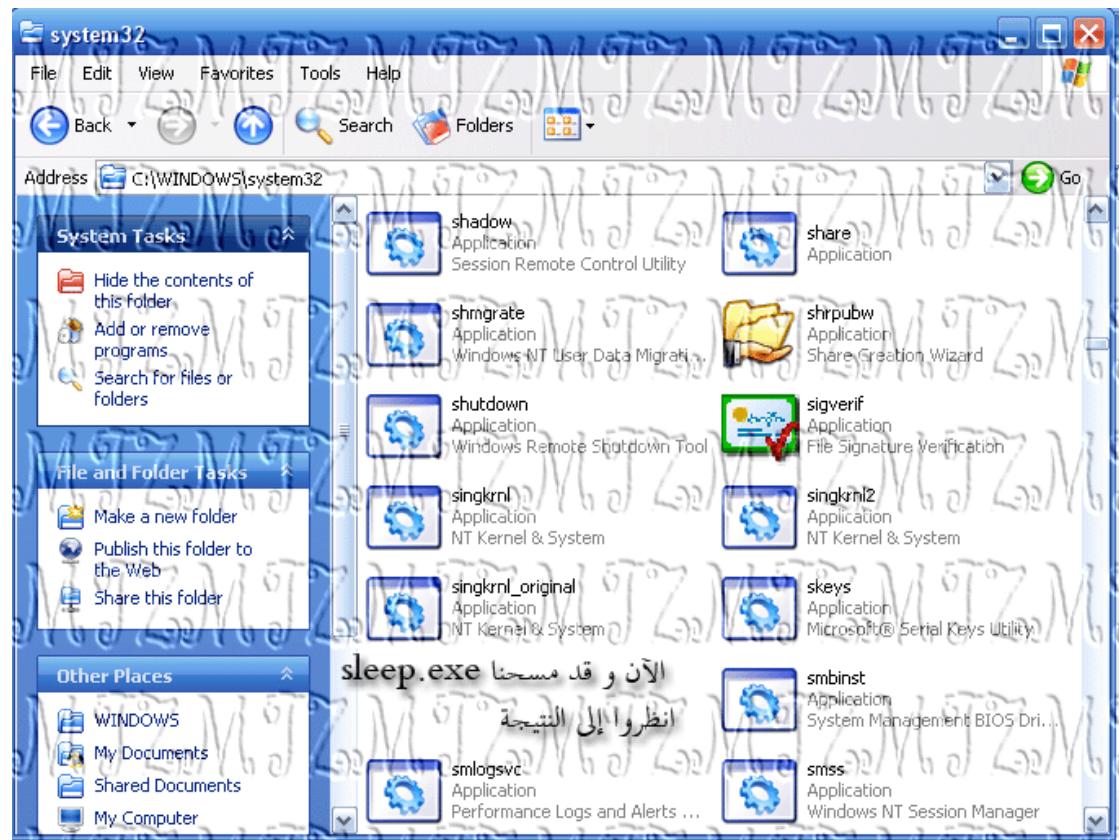
2- سترون الان ، ان هذا الكود نفسه سيعمل بشكلين مختلفين . بسبب وضع ملفات النظام ووجود sleep.exe هناك  
الحالة الأولى : (الكود مع موجود sleep.exe في ال system32 كذلك ويوجده في windows او مجلد البانش نفسه ، يؤدي نفس المهمة )

عند تشغيل ملف البانش ، سنكون هذه هي النتيجة :



الحالات:

- الحالة الأولى:** (نفس الكود مع غياب sleep.exe و مجلد البلاش نفسه)
- الحالة الثانية:** (نفس الكود مع sleep.exe في مجلد system32)



**\*\*ملاحظة :** تجنب نسمية الملف **Sleep** فذلك يؤدي الى ان يكرر الباشر تشغيل نفسه ، يعني اذن اسمته **Sleep** ، فالنظام سيبحث في المجلدات الثلاث التي اشرنا اليها (**Windows** و **system32** و مكان وجود الباشر) فسيجد **sleep.bat** و يشغله ، اي ان الباشر سيستخدمي نفسه ، ثم يكرر ذلك و يكرر ذلك ف تكون النتيجة الاتي:

```

I will sleep for 10 seconds

```

الآن وقد علمنا فكرة عمل البائش و مبداء ، فلتنتقل الى كل امر(برنامجه صغير) و سوينشاته ، حيث ان ذلك له دور كبييييييييير في عملنا مع البائشات (دون البرامج ليس هناك بائش ، لانه لن يعمل اي امر نستند له)

\*\*\*هالااااااام جداً: عند تنفيذ البائش ، فان الاوامر(برامجهها الصغيرة) ذُفرا من :

1-system32

2-windows (مسار الويندوز)

3- مسار البائش نفسه

## 2 - سوينشات البرامج

### فكرة عامة حول السوينشات :

ما هي؟

السوينشات بليارات البرنامج عند تشغيله ، وكل برنامج له سوينشات خاصة تفعل وضعاً خاصاً له.

لم أفهم ، أين اجد هذه السوينشات و كيف اطبقها :

المثال الذي يوضح ذلك ،

و الأن لنرى بعض هذه السوينشات على برامج مختلفة و ذر اثرها: سنستخدم برامج موجودة في الويندوز أصلاً لتوضيح هذه النقطة : لذلك فلنبدأ على بركة الله

1- اذهب إلى Run ثم اكتب cmd ثم اضغط OK

2- سيفتح أمامك موجه أوامر الويندوز ، فلنبدأ الأن بالتنقل بين مجلدات الكمبيوتر من خلال موجه الأوامر ،

3- للدخول الى مجلد نكتب ما بين علامتي التنصيص "Cd" و للعودة للخلف بخطوة "Cd .." و لرؤية المجلدات dir

4- الأن ننتقل الى مجلد الويندوز كما في الصورة لتشغيل برنامج Chkdsk لنفحص القرص

(بالإمكان تشغيل برامج النظام مباشرة، لكن البرامج العاديّة يجب الانتقال الى مجلدها )

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Moataz>cd ..
C:\Documents and Settings>cd ..
C:\>cd windows
C:\WINDOWS>cd system32
C:\WINDOWS\system32>chkdsk.exe /?
Checks a disk and displays a status report.

السوينتش الذي يحدد وضع البرنامج
اسم البرنامج
CHKDSK [volume[[path]filename]] [/F] [/V] [/R] [/I] [/C] [/L[:size]]

volume      Specifies the drive letter (followed by a colon),
mount point, or volume name.
filename    FAT/FAT32 only: Specifies the files to check for fragmentation

/F          Fixes errors on the disk.
/V          On FAT/FAT32: Displays the full path and name of every file
            on the disk.
/R          On NTFS: Displays cleanup messages if any.
            Locates bad sectors and recovers readable information
            (implies /F).
/L:size    NTFS only: Changes the log file size to the specified number
            of kilobytes. If size is not specified, displays current
            size.
/X          Forces the volume to dismount first if necessary.
            All opened handles to the volume would then be invalid
            (implies /F).
/I          NTFS only: Performs a less vigorous check of index entries.
/C          NTFS only: Skips checking of cycles within the folder
            structure.

The /I or /C switch reduces the amount of time required to run Chkdsk by
skipping certain checks of the volume.

C:\WINDOWS\system32>

```

لابحظ في الصورة أعلاه . عندما بددنا السوينتش للبرنامج . ابترنا سوينتش علامة الاستفهام . و هو سوينتش متكرر في كثير من البرامج يوضح سوينشات البرامج و عمل كل منها . بمعنى آخر عندما استخدمنا هذا السوينتش طلبنا تشغيل البرنامج متبوعا بسوينتش علامة الاستفهام شغلنا البرنامج في وضع التغريف به . و هذا الوضع يدلنا على كل الاوضاع التي يمكن أن يعمل بها البرنامج و سوينشاته فالآن لو عدنا و شغلنا البرنامج في وضع التغريف به /F يقوم البرنامج عند تفحص القرص بتصحیح الابطاء تلقائيا . بينما لو لم نستخدمناه لن يقوم بذلك . و من المدبر بالذكر انه من الممكن استخدام اكتر من سوينتش في نفس الوقت لنجعل البرنامج يعمل في الوضعين في نفس الوقت فمعنلا بالامكان تشغيل chkdsk.exe /F /L (لابحظ المسافة بين كل سوينشين) ذلك سيجعل البرنامج بتصحیح الابطاء تلقائيا و يحاول استرجاع البيانات من القطاعات التالفة . و هكذا فإن كل سوينتش يفعل وضع معين .. و لذلك علاقة ببرامج التثبيت . حيث ان فيها وضعا للتنصيب الهادئ يفعل بسوينتش معين ملاحظة: ليس شرطا ان يكون علامة "/" هي المستخدمة لتفعيل السوينتش فقد يستخدم "-" و قد يكون دون اي رمز . فقط بمسافة متبوعة بالسوينتش الان بامكاننا استخدام اي امر . مادام اذنا علمنا كيفية . التعرف على سوينشاته بال:"/?". الان اترك لكم انتم الابداع و التعرف على كل امر و صيغته . و الفت نظركم الى اذني سأعطي بعض الاوامر و استخدامها بالتفصيل في درس لابق \*\*\* تذكر : ان كل سطر في الباتش . امر يتوجه الى موجه الاوامر command prompt

### 3-كيف تمنع اعادة التعديل على الباتش الفاصل بك :

بساطة . كل ما عليك . هو ان تدول ملف الباتش الى برنامج EXE باستخدام الاداة المرفقة طريقة الاستخدام:

ضع ملف الباتش بجانب bat2exe . و شغل البرنامج من موجه الاوامر . مع الانتقال الى موضع الملف بموجه الاوامر . ثم كتابة bat2exe متبوع بمسافة . ثم متبوع باسم ملف الباتش المراد تدويله الى exe كما في الصورة .

\*ملاحظة: طريقة التنقل بين المجلدات كما في الصورة السابقة باستخدام الاوامر cd

عندما نعمل ملف بايتش ، فإننا عادةً ما نصنعه ليعمل على أي باتش . ليس فقط على الكمبيوتر الذي نستخدمه ، و عندما كان المستخدم غير التغيير في مجلد الوندوز و اسم الكمبيوتر و غيره . من المتغيرات التي تختلف من باتش إلى آخر . كان لا بد من حل مشكلة التسخن هذه . فكان البديل هو متغيرات النظام . حيث أن كتابة رمز أحد المتغيرات كمتغير (مجلد الوندوز) . يوجهها فوراً إلى مسار الوندوز المستخدم على الجهاز الحالي . وهذه المتغيرات تلائم اختلاف البيانات التي يعمل عليها العلف و احداثها ، و هذا القسم شيق و جميل . و ترقبوا في الدرس القادم . كيفية عمل ساعة بسيطة عن طريق بايتش فايل و بالاعتماد على متغيرات النظام.....

**الآن الى المتعذبين في الدرس العاضي ، :**

**الوحيد و هو أبو فرج بدرية 9 من 10 ، كان لديه شبه بخطأ، انه لم يضع المسارات مع الاسم ، بل وضع الاسم منفرداً ، و دفع نفسه الى نقل الباتش الى مكان ذلك البرنامج.**

SPROFILE	%ALLUSERSPROFILE%	مجلد الملفات المشتركة All users
	%APPDATA%	المجلد الذي تسهل فيه البرامج بياناتها عادة C:\Documents and Settings\Moataz\Application
	%CD%	المجلد الحالي الذي يعمل منه الباتش
OLINE	%CMDCMDLINE%	العلف التنفيذي للأوامر مع مساره عادة "C:\WINDOWS\system32\cmd.exe"
VERSION	%CMDEXTVERSION%	اصدار موبي الاوامر
ERNAME	%COMPUTERNAME%	اسم الكمبيوتر
C	%COMSPEC%	مسار موبي الاوامر
	%DATE%	تاريخ اليوم
EVEL	%ERRORLEVEL%	أخطأ في أمر تم تنفيذه . كذلك بامكاننا التحكم به . و سنرى ذلك في الدرس القادم
IVE	%HOMEDRIVE%	غير بين القرص الرئيس للمستخدم . بحسب ما هو محدد في اعدادات النظام
TH	%HOMEPATH%	. المجلد الرئيس للمستخدم . بحسب ما هو موضوع في اعدادات النظام في اعدادات المستخدمين و المجموعات
ARE	%HOMESHARE%	. مجلد الشبكة الرئيس بحسب ما هو موضوع في اعدادات النظام في اعدادات المستخدمين و المجموعات
_OF_PROCESSORS	%NUMBER_OF_PROCES SORS%	المعالجات التي تعرف عليها الوندوز . حيث ان الدواسيب التي تستخدمن تقنية Hyper Threading يتم التعرف عليها كمعالجان
	%OS%	. اسم نظام التشغيل الحالي
	%PATH%	يحدد المجلد الذي يقرأ منه منفذ الأوامر . الأوامر
	%PATHEXT%	يعطي قائمة بالملفات التي يرى النظام أنها تنفيذية
OR_IDENTIFIER	%PROCESSOR_IDENTIFIER%	وصف للمعالج
Files	%PPROGRAMFILES%	المسار الأساسي للبرامج
	%RANDOM%	يجعل النظام يولد رقم عشوائي بين 0 الى 32727
DRIVE	%SYSTEMDRIVE%	المجلد الذي يدوي النظام
ROOT	%SYSTEMROOT%	القرص الذي يدوي النظام
	%TEMP%	المجلد المؤقت

	%TMP%	ال مجلد المؤقت
	%TIME%	الوقت الحالى
MAIN	%USERDOMAIN%	اسم ضيف الشبكة الذى يدخل اليه المستخدم الحالى
ME	%USERNAME%	اسم المستخدم
FILE	%USERPROFILE%	المجلد الذى يدوى ملفات المستخدم الحالى
	%WINDIR%	مسار ملفات التشغيل

بسم الله الرحمن الرحيم . و الصلاة و السلام على نبي المرسلين و آله و صحبه أجمعين  
الدرس الثالث :

ستتناول اليوم في درسنا بضعة أمور .

1- متابعة متغيرات النظام

2- استخدام التعليقات . و تغيير لون منفذ الاوامر . و انشاء مجلد جديد و اوامر اخرى

3- استدعاء باش من باش

4- عمل الملفات النصية من الباشتات و الاوامر . و طياعتها

## ١-تابع ، متغيرات النظام ...

كما قلنا ، متغيرات النظام هي متغيرات تختلف موجودة في النظام . و هذه المتغيرات بامكاننا التحكم بها و تغييرها و عرضها ، وذلك له فوائد عديدة اهمها . تسهيل الحصول على معلومات النظام للمبرمجين .  
و اليكم هذا الجدول لمتغيرات النظام

%ALLUSERSPROFILE%	مجلد الملفات المشتركة All users
%APPDATA%	المجلد الذي سجل فيه البرنامج بيولاتها عادة C:\Documents and Settings\Moataz\Application Data
%CD%	المجلد الحالي الذي يعمل منه البرنامج
%CMDCMDLINE%	الملف التنفيذي للوامر مع مساره "C:\WINDOWS\system32\cmd.exe" على
%CMDEXTVERSION%	اصدار موجه الاوامر
%COMPUTERNAME%	اسم الكمبيوتر
%COMSPEC%	مسار موجه الاوامر
%DATE%	تاريخ اليوم
%ERRORLEVEL%	متغير يبين وجود خطأ في آخر امر تم تقادمه ، كذلك يمكنا ان الحكم به ، و سنرى ذلك في الدرس القادم
%HOMEDRIVE%	متغير يبين الفرض من الرئيس للمستخدم ، حسب ما هو محدد في اعدادات النظام
%HOMEPATH%	المجلد الرئيس للمستخدم ، حسب ما هو موضوع في اعدادات النظام ، في اعدادات المستخدمين والمجموعات
%HOMESHARE%	مجلد الشبكة الرئيس حسب ما هو موضوع في اعدادات النظام ، في اعدادات المستخدمين والمجموعات
%NUMBER_OF_PROCESSORS%	عدد المعالجات التي تعرف عليها الوندوز ، حيث ان الحواسيب التي تستخدم تقنية Hyper Threading يتم التعرف عليها كمعالجين
%OS%	اسم نظام التشغيل الحالي ،
%PATH%	يحدد المجلد الذي يقرأ منه منفذ الاوامر ، الاوامر
%PATHEXT%	يعطي قائمة بملفات التي يرى النظام انها تنفيذية
%PROCESSOR_IDENTIFIER%	وصف المعالج
%PROGRAMFILES%	المسار الاساسي للبرامج
%RANDOM%	سجل النظام بولد رقم عشوائي بين 0 الى 32727
%SYSTEMDRIVE%	المجلد الذي يحوي النظام
%SYSTEMROOT%	الفرض الذي يحوي النظام
%TEMP%	المجلد المؤقت
%TMP%	المجلد المؤقت
%TIME%	الوقت الحالي
%USERDOMAIN%	اسم مضيف الشبكة الذي يدخل اليه المستخدم الحالي
%USERNAME%	اسم المستخدم
%USERPROFILE%	المجلد الذي يحوي ملفات المستخدم الحالي
%WINDIR%	مسار ملفات التشغيل

**الاستخدام:** كل ما علينا هو باختصار شديد جداً . ان تضع المتغير كما هو . في الباتش . و سيعطي تلقائياً قيمته . اليكم المثال الآتي :

- 1- نريد ان ننشئ ملف باتش يعطينا تقرير عن البابس الذي عمل عليه. ثم يطبع هذا التقرير :
- و نريد التقرير يكون كالتالي:

  - 1- تاريخ إنشاء التقرير و وقته
  - 2- عدد المعالجات التي تعرف عليها النظام . و نوع المعالج
  - 3- مسار الوندوز
  - 4- مسار اعدادات المستخدم
  - 5- اسم المستخدم الذي قدم التقرير
  - 6- الشبكة التي ينتمي اليها . و اسم الجهاز
  - 7- المجلد الذي تم تشغيل الباتش منه

### الاوامر المستخدمة:

echo1-  
title2-  
**rem3-**  
**color4-**  
pause5-  
**MKDIR6-**  
**start7-**  
sleep8-  
**cls9-**  
exit10-

شرح الاوامر الجديدة:

**rem** 1- : يستخدم هذا الامر للتعليقات على الكود فقط ، اي ان منفذ الاوامر عند تنفيذه للباتش لن يقرأ ما بعد هذا الامر اطلاقاً . بل سينتهي كأنه غير موجود فابنعاً ويدخل سطر بحاته rem . اعلم انه كأنه غير موجود

**color**2- : يستخدم هذا الامر لتغيير الوان موجه الاوامر ، و له مرفقان عبارة عن رمزان الاول يتم تطبيقه على البذلية ، و الثاني يتم تطبيقه على النص ، و اليكم هذا الجدول بوضوح كل رمز و لونه:

فعلاً لو أردنا ذي عمل البذلية بيضاء باللون الابيض الساطع و النص باللون الاجمر العادي يكون شكل الامر كالتالي:

**color F4**  
و عندها سينغير  
شكل موجه  
الاوامر ،  
**MKDIR 3-**  
.RD او  
يستخدم هذا  
الامر لانشاء مجلد  
جديد ، و ذلك

اللون	الرمز للعادى	الرمز للفاتح
اسود	0	8
ازرق	1	9
اخضر	2	A
احضور	3	B
احمر	4	C
بنفسجي	5	D
اصفر	6	E
ابيض	7	F

بكل بساطة بكتابة المسار الذي سيكون فيه المجلد ، مثلاً

\MKDIR c:\document\mtz\damas\etc

ذلك سينشئ المجلد etc في المجلد mtz في المجلد document في القرص C: ، في المجلد damas في المجلد

و اذا لم يكن اي من هذه المعلمات الثلاث موجوداً ، فسيقوم الامر بانشاءه . حتى يصبح المعلم etc كما طبته انت  
اما اذا كان الامر :

## MKDIR etc

سينشئ المعلم etc في المعلم الالالي . اي المعلم الذي تم تفعيل البايتش منه .  
\* لاحظ : لا يوجد فرق اذا وضعنا ال " \ " او لم نضعها بعد اسم المعلم المراد انشاؤه  
و اذا ادرنا ان ننشئ مجلد داخل مجلد تشغيل البايتش نكتب

## MKDIR 1<sup>st</sup>\2<sup>nd</sup>\etc

ذلك سينشئ المعلم etc في المعلم الالالي ( الذي تم تشغيل البايتش منه ) . في مجلد 2<sup>nd</sup> الموجود في 1<sup>st</sup> وهذا

**Start 4-**: هذا الامر يستخدمه لتشغيل امر ما ، او برنامج من مسار معين . السؤال الذي يطرح نفسه ، أليس مجرد كتابة الامر من دون شيء كـ sleep: يكفي لتشغيل الامر . البواب نعم ، لكن start يعطينا الفرصة لاستخدام خيارات متقدمة ، كانتظار انتهاء البرنامج ، و المتابعة بعد ذلك ، و كتحديد أهمية الامر (البرنامج) المطلوب تشغيله بالنسبة للمعالج ( process priority ) . إضافة الى ذلك ففيها تجنب لكثير من المشاكل الممكنة أثناء استخدام الاوامر و البرامج ، فمن الان و صاعداً سنستخدم Start لاستدعاء البرامج و الاوامر و لن نستخدم الطريقة القديمة إلا في الاوامر البسطية و الواضحة . المدعومة مع الوندوز

الاستخدام:

Start /("عنوان النافذة") / (switchone) / (switchtwo) / (switchthree) .... / ("مسار الملف او البرنامج المراد تشغيله ) / (switches\_of\_program)

يتضح في صيغة الامر ، انه بالامكان استخدام كثير من السويتشات ، لامر start اليكم بعض السويتشات و استخدامها ،

ابيقاف التام لتنفيذ الاوامر الى ان يتم البرنامج الذي قمت بطلبها في start	wait/
تحديد أهمية البرنامج أثناء عمله بالنسبة للمعالج . هل يعطيه اهتمام اكثر من العمليات الأخرى (يجوز استخدام واحد فقط من هذه السوتشات)	LOW/ BELOWNORMAL/ NORMAL/ ABOVENORMAL/ HIGH/ REALTIME/
تشغيل ملف البايتش او البرنامج في نفس نافذة موجه الاوامر الالالية	B/

تشغيل برامج 16 بت في ذاكرة منفصلة  
، ذاكرة مشتركة مع برامج 16 بت

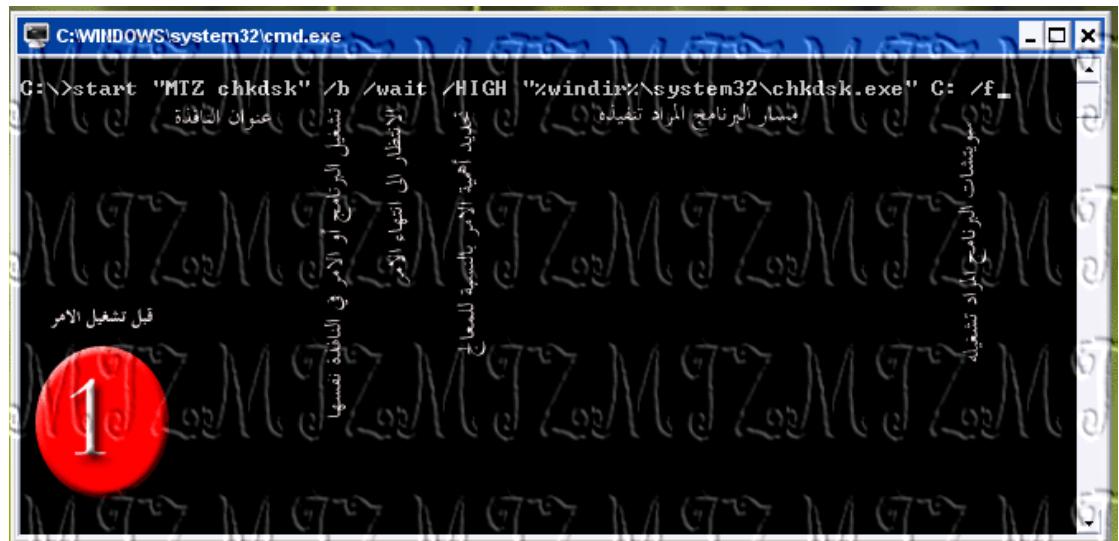
SEPARATE/  
Shared/

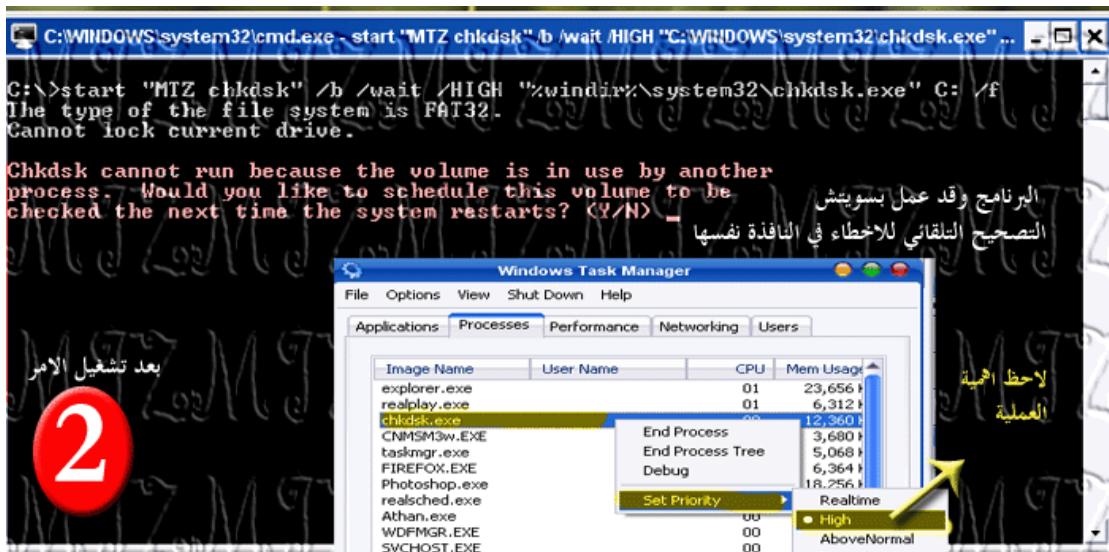
مثال: تشغيل برنامج تفاصيل القراء في وضع التصحيح التلقائي ، مع اعطاؤه نصيب أكبر من طاقة المعالج ،  
\* ملاحظة:

- 1- من الآن فصاعداً سنستخدم %windir% و باقي المتغيرات ، لن نستخدم قيمة ثابتة حتى يعمل الباتش على كل البواسيب.
- 2- لم يكن هناك داعي لكتابه مسار الملف لأن الملف موجود في مجلد النظام
- 3- نستخدم علامة التنصيص ، اذا كانت اسماء الملفات او المجلدات تحتوي على مسافة ، كذلك لو لم تكن تجوي مسافات فلا بأس في ذلك . **والسوبريشن المعرفة للبرنامج العراد تشغيله باستخدام start** تكون خارج علامة التنصيص.
- 4- يجب وضع عنوان بين علامة التنصيص الاولتين. و إلا فلن يعمل الامر بشكل صحيح .

أ- في نفس نافذة موجه الاوامر الدالي

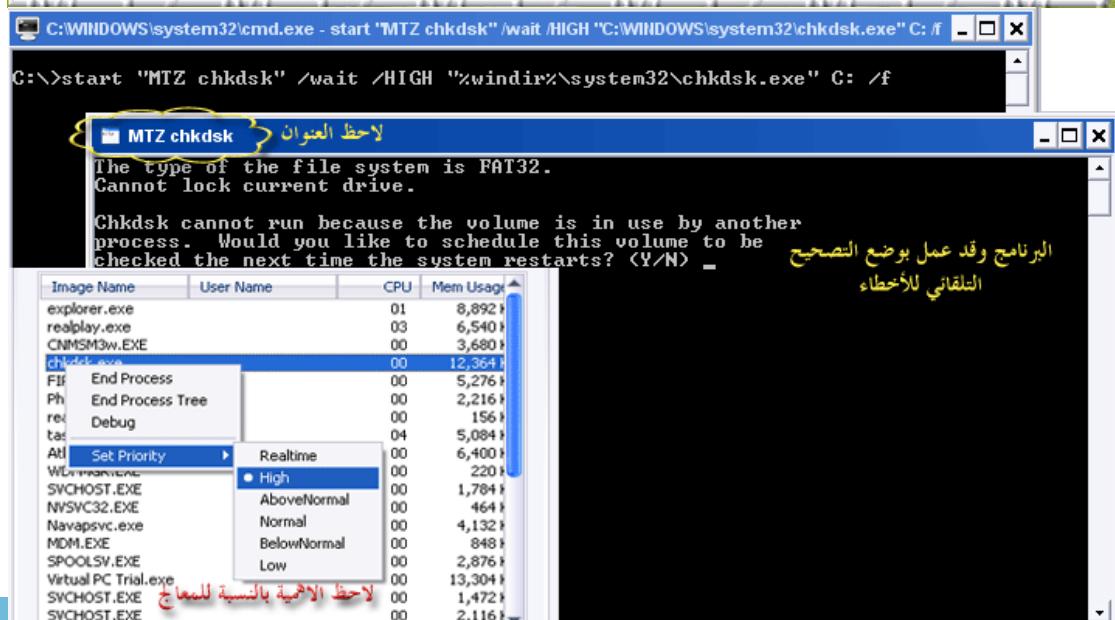
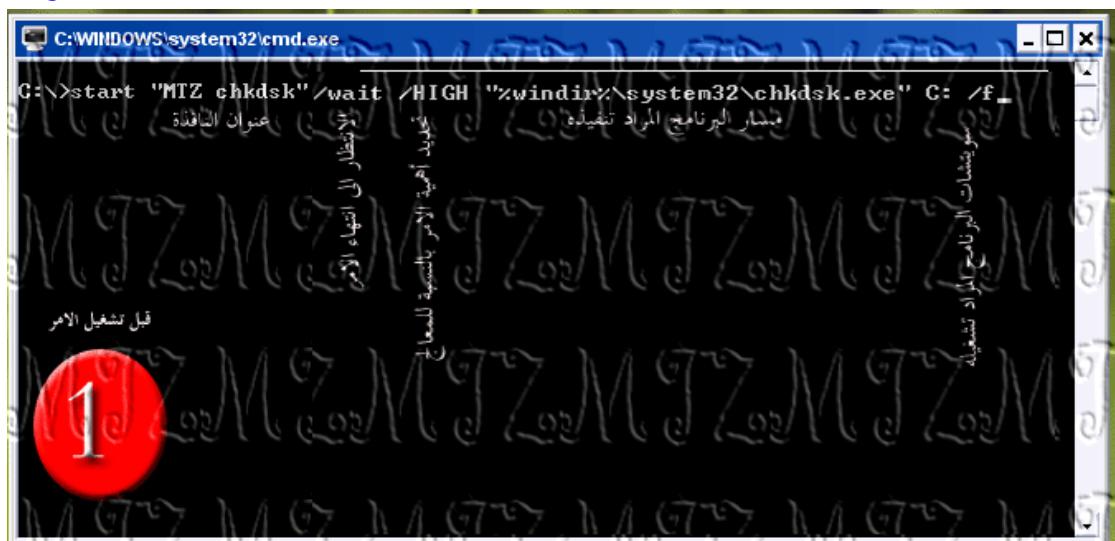
**start "MTZ chkdsk" /b /wait /HIGH  
"%windir%\system32\chkdsk.exe" C: /f**





بـ في نافذة منفصلة:

**start "MTZ chkdsk" /wait /HIGH  
"%windir%\system32\chkdsk.exe" C: /f**



يستخدم لمسح كل ما في موجه الاوامر ، فلا يبقى شيء في موجه الاوامر كما في الشكل:

The screenshot shows two separate command-line windows. The top window, titled 'C:\WINDOWS\system32\cmd.exe', displays a series of commands being run: 'start "MTZ chkdsk" /wait /HIGH "%windir%\system32\chkdsk.exe" C: /f', 'kpncma[klmbg', and several other commands like 'kb[mksr' lbnkol' [zd', 'lkbm', and 'sl'. A yellow circle with the number '1' highlights the word 'CLS' at the bottom of the list. The bottom window, also titled 'C:\WINDOWS\system32\cmd.exe', shows the output of the 'cls' command, resulting in a completely blank screen. A yellow circle with the number '2' highlights the word 'CLS' in the command history.

استدعاء ملفات باتش أخرى صنعناها، من خلال ملف الباتش أخر يتم ذلك باستخدام الامر Start بشكل طبيعي كالتالي:

start "External batch" /wait /b "batch.bat"

طبعاً اذا لم يكن ملف الباتش ، بينما يجب الى الباتش الرئيسي ، يجب وضع المسار بدل الاسم فقط ، مع مراعاة وضع علامتي التنصيص اذا كان اي من الاسماء يحتوي على مسافات ، سواء كانت المسافات في اسماء العيادات او اسم الباتش نفسه

\*\* عند استدعاء ملف باتش من ملف باتش آخر كانوا باهتمام نكتب كل ما في ذلك الباتش ، في الباتش الذي قام بعميلة الاستدعاء

**ملاحظة: لا تهاول اطلاقاً ان تشغيل باتش من باتش آخر دون start**

اخراج النص من اعر الى ملف نصي ، :

مثلاً لو أردنا استخدام الامر dir لرؤيه قائمه ملفات في مجلد ، فاننا نكتب dir مباشرة ، ماذا لو اردنا ان نحفظ هذه المخرجيات الناتجة من الامر dir ، للقيام بذلك نقوم بكتابه الامر متبعاً بعلامة <" ثم اسم الملف النصي المراد بحفظه ، و التوضيح كالتالي:

dir>directory.txt



C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

بعد الانتقال الى مجلد mobile نكتب dir فترى قائمة الملفات و المجلدات في المجلد

D:\Web Downloads\Mobile>dir

Volume in drive D is MTZ CENTER  
Volume Serial Number is 2B52-0D02

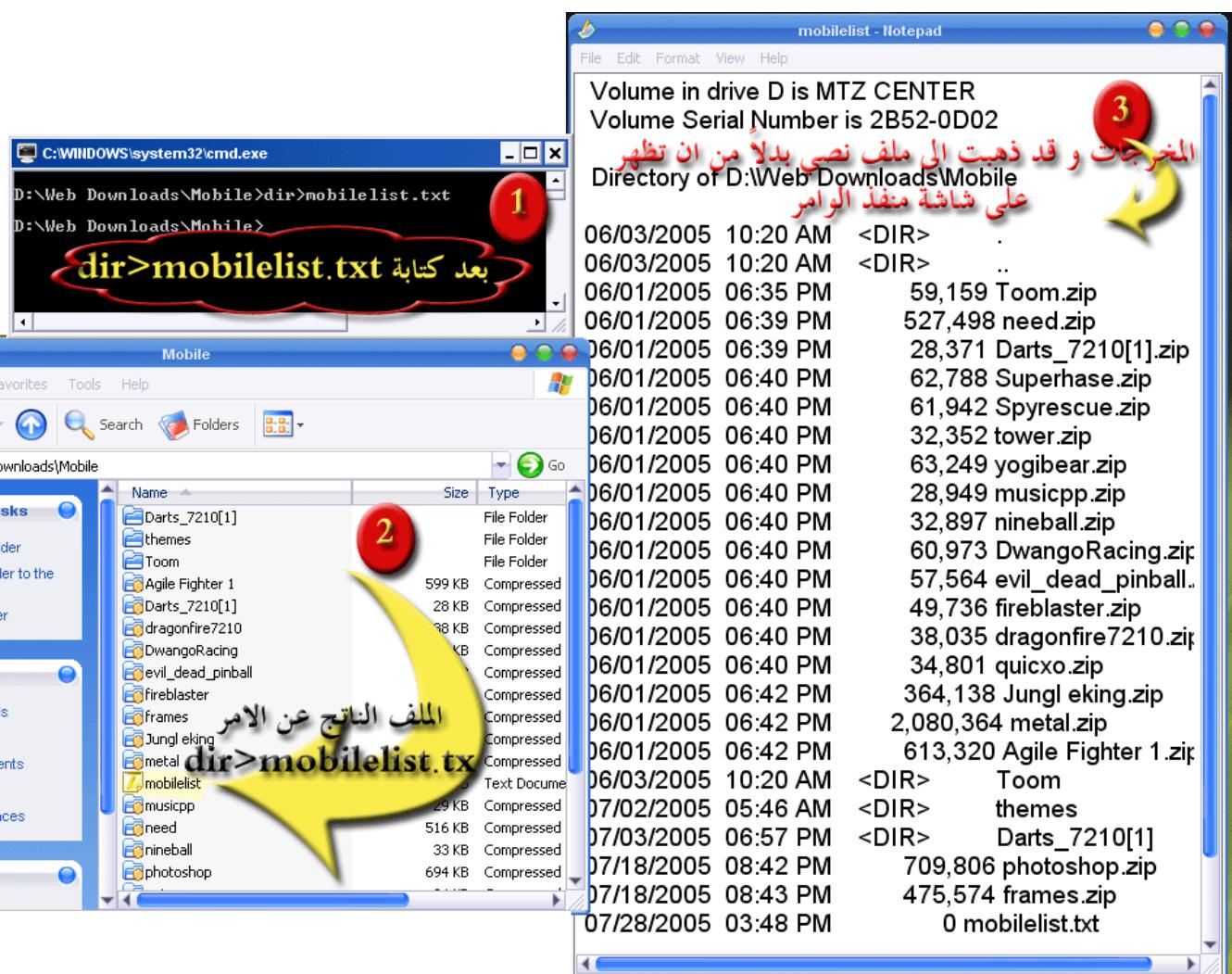
Directory of D:\Web Downloads\Mobile

File Name	Date	Time	Type	Size
06/03/2005 10:20 AM	<DIR>			.
06/03/2005 10:20 AM	<DIR>			.
06/01/2005 06:35 PM			59,159	Toom.zip
06/01/2005 06:39 PM			527,498	need.zip
06/01/2005 06:39 PM			28,371	Darts_7210[1].zip
06/01/2005 06:40 PM			62,788	Superhase.zip
06/01/2005 06:40 PM			61,942	Spyrescue.zip
06/01/2005 06:40 PM			32,352	tower.zip
06/01/2005 06:40 PM			63,249	yogibear.zip
06/01/2005 06:40 PM			28,949	musicpp.zip
06/01/2005 06:40 PM			32,897	nineball.zip
06/01/2005 06:40 PM			60,973	DwangoRacing.zip
06/01/2005 06:40 PM			57,564	evil_dead_pinball.zip
06/01/2005 06:40 PM			49,736	fireblaster.zip
06/01/2005 06:40 PM			38,035	dragonfire7210.zip
06/01/2005 06:40 PM			34,801	quicxo.zip
06/01/2005 06:42 PM			364,138	Jungl eking.zip
06/01/2005 06:42 PM			2,080,364	metal.zip
06/01/2005 06:42 PM			613,320	Agile Fighter 1.zip
06/03/2005 10:20 AM	<DIR>			Toom
07/02/2005 05:46 AM	<DIR>			themes
07/03/2005 06:57 PM	<DIR>			Darts_7210[1]
07/18/2005 08:42 PM			709,806	photoshop.zip
07/18/2005 08:43 PM			475,574	frames.zip
19 File(s)			5,381,516	bytes
5 Dir(s)			5,435,981,824	bytes free

D:\Web Downloads\Mobile>

عند كتابة dir فقط

مخرجات الامر باللون الاصفر



\*\* من الممكن تحديد مسار الملف الناتج . كأن نكتب:

`dir>%systemdrive%\mobilelist.txt`

طباعة ملف نصي txt: (طبعاً يجب ان يكون لديك طابعة )

يتم ذلك ببساطة باستخدام الامر :

`notepad /p filename.txt`

طبعاً نضع اسم الملف المراد طباعته بدل filename.txt . و كما في اي امر . يمكن تحديد المسار للملف و يجب مراعاة وضع علامة وضع تصيص اذا احتوى اي من الاسعاء مسافة ..

الآن بعد هذه التوضيحات ، هيا إلى هدفنا . باتش يعطي تقرير و يقوم بطباعته:

\* سنقوم بعمل ملفين . احدهما اسمه work.bat و الآخر

work2.bat

كما نرون هذا البيزء لا يؤثر في العلف ، فعنفذ الاوامر لن يغراً ما هو بعد هذه الكلمة

**REM echo Welcome to another MTZ turtoial title MTZ turtoials,system variables**

لاحظوا انه عند تغيير لون الواجهة نستندم رمزين ، الاول يتم تنفيذه على الخلفية ، و الثاني على النص

**color 1F**

**echo To Begin system report pause echo Reporting....**

لإنشاء ملف نصي بهوي مذريات معينة ، نكتب الامر متبعاً باشاره اكبر من ثم اسم العلف اذا بددنا مسار تكوين الملف النصي ، سبوضع في ذلك العسار ، و ان لم نحدد سبوضع في نفس مسار الباس

**MKDIR %systemdrive%\ourlog\**

**REM يجب ان يكون الميلد موجوداً قبل اخراج الملف اليه start /b work2.bat>%systemdrive%\ourlog\mtz.txt**

**echo If u want to print the report , pause title the report will be printed in: 5 sleep 1 title the report will be printed in: 4 sleep 1 title the report will be printed in: 3 sleep 1 title the report will be printed in: 2 sleep 1 title the report will be printed in: 1 sleep 1 title Printing..... notepad /p %systemroot%\ourlog\mtz.txt cls title ALL DONE !!! echo Allright ,thx alot 4 using mtz turtoials**

```
sleep 2  
exit
```

## Work2.bat

```
@echo off  
echo \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\Here come ur report//////////  
echo \\ Processor: %processor_identifier%  
echo \\ No.of processors:%Number_of_processors%  
echo \\ Ur Windows folder is in: %windir%  
echo \\ ur profile is in: %USERPROFILE%  
echo \\ ur domain:%USERDOMAIN%  
echo \\ Ur pc name is: %COMPUTERNAME%  
echo \\ Directory this batch was started from is: %CD%  
echo \\ This report was taken by %USERNAME% on  
%DATE% at %time%
```

### غيرات من الباتش work.bat السابق :

- 1- الغاء اظهار الاوامر في واجهة منفذ الاوامر
- 2- تغيير العنوان
- 3- تغيير لون الواجهة
- 4- اظهار النصوص فقط . دون معالجة منفذ الاوامر لها كاوامر
- 5- استبدام التعليقات
- 6- انشاء ميلد جديد
- 7- تشغيل برنامج او باتش من خلال باتش
- 8- وضع مهربات الامر في ملف نصي
- 9- عمل عد تنازلي في العنوان
- 10- طباعة الملف باستخدام الامر notepad /p
- 11- مسح كل ما شاشة تنفيذ الاوامر

### غيرات من الباتش work2.bat

- 1- استبدام متغيرات النظام فقط
- 2- اسلوب التفكير في ربط ملفات الباتش ببعضها البعض

**الوايبي : لدجنا عن هذ الدرس فصاعداً ، سيكون هناك قسم مخصوص ، عليكم فيه القيام بعكس الواجبات السابقة**

**أنا أعطيكم الملف ، و عليكم وضع نصور للكود الخاص به ، و عليه درجة الوايبي كله ، و القسم الآخر قسم bonus للعباقرة منكم ، فعن يده يأخذ زيادة درجتين:**

- 1 - ضع نصور لملف البانش في mtz.zip الموجود في المعرفات ، 10 درجات**
  - 2- ان تنشئ ساعة ، باستخدام البانش سكريبت ... (للفاهمين 100%) + 3 درجات**
- مدة الوايبي : 4 أيام ...**

## أمثلة

**امثلة تطبيقية: المثال الاول :**

**الهدف : عمل فرض بخاص ، عليه مجموعة من البرامج ، يتم تثبيتها بمبرد ادخال الفرض .**

**الخط 步骤 :**

**1- ترتيب الملفات و المجلدات**

**2- عمل البانش :**

**1- استخدام echo@ لمنع اظهار الاوامر عند تشغيل البانش**

**2- العد التنازلي باستخدام الامر Sleep**

**3- تشغيل الجزم التثبيتية باستخدام الامر Start او الطريقة التقليدية**

**4- الدروج عند الانتهاء .**

**3- عمل الملف Autorun.inf : المسؤول عن تحديد ما سيعمل عند ادخال الفرض .**

**4- جرق السيدي باستخدام اي برنامج .**

**التنفيذ :**

**1- فلينبدأ بوضع تصور لشكل الملفات على الفرض . فلنفرض اتنا ذريد وضع البرامج الآتية :**

**Adaware**

**Yahoo Messenger**

**Azerues**

**سنضع كل البرامج في نفس مسار مسار البانش كي تتيح تحديد مسار الملفات التي سيشغلها البانش ، و بذلك تكون قد اتممنا المرحلة الاولى بشكل تمثيلي للملفات في وجه الفرض ..**

**2- عمل البانش:**

**-**

**لتفكير الآن بالبانش . الذي سنعمله . فكرته الاساسية بسيطة جداً . و هي تشغيل مجموعة من البرامج بصورة متتابعة ... الاول ثم الثاني ثم الثالث . اذا طبقنا الفكرة مباشرة سنكتب الآتي في البانش (بفرض ان الملفات كلها بجانب البانش . اي في نفس مساره) :**

"yahoo setup.exe"

aawsepersonal.exe

Azureus.exe



**: ملاحظات على الكود السابق**

[www.manaraa.com](http://www.manaraa.com)

في الكود السابق افترضنا أن الملفات تؤيد بيانات ملف الباتش أي في نفس مساره . و لذلك تعمل مباشرة دونعاً تبديداً لمسارها ، مثلها - 1 كمثل أي أمر موجود، فقد ذكرنا في الدروس السابقة . ان الباتش عند تنفيذه لا مر معين (ذكرنا ان الامر هو برنامج بالسبة للباتش) . بيدت : عن هذا الامر (البرنامج) في المسارات الثلاث الآتية

1- مسار ملفات النظام - 2- System32 مسار الوندوز 3- مسار الباتش نفسه ..

2- اذا احتوى اسم لم ملف على مسافة يدب وضع علمني تنصيص .. كما هو الحال في الياهو مسنجر

ذلك سيقوم لنا بالفكرة . فبهذا سيعمل اولاً . تثبيت الياهو . ثم ال ad-aware ثم ال msn messenger

لو فكرنا قليل في الكود السابق .. سنجد اننا لم نقم بشيء .. ما فائدة تشغيل هذه البرامج واحداً تلو الآخر ... ما دامت لا تزال تهتاج الى متابعتي الشخصية لاتمام خطوات التثبيت .. سنجد الجواب في الوضع الصامت للخدمات التثبيتية . والسوينشات .. الشرح في هذا الرابط :

<http://www.damasgate.com/vb/showpost.php?p=340740&postcount=329>

الآن وقد اصبح لدينا فكرة بدول السوينشات و التثبيت الصامت ... فلنعد النظر في ملف الباتش ..

لو اتنا اضفنا سوينشات هذه البرامج (الاوامر) لها . سنجد الفائدة .. فسيكون الموضوع مهم نوعاً ما و ذو جدوى فيصبح الباتش كالتالي :

"Yahoo setup.exe" /S

aawsepersonal.exe /S

Azureus.exe /S

و عند تشغيله .. سيقوم بنفس ما قام به الباتش السابق (من حيث تشغيل البرامج) . لكن هذه المرة ستعمل البرامج في الوضع الصامت .....  
.....

ملاحظات على الكود السابق :

1- السوينش /S لا يصلح لكل البرامج . راجع درس التثبيت الصامت ....

2- عند استخدام ملفات اسماءها تهوي مسافات نكتب الامر ب بحيث يكون اسم الملف بين علمني التنصيص . متبع بمسافة . ثم السوينش ... كالتالي :

"prog ram.exe" /switch



انتبه لوضع مسافة

3- ايضاً الاسماء العادي يدب ترك مسافة بين الاسم و السوينش . لو لم نفعل ذلك ، سيفهم منفذ الاوامر ان السوينش يجزء من اسم الملف .  
مثال: aawsepersonal.exe/S . سيفهم منفذ الاوامر ان هذه كله اسم ..

الآن أتممنا هيكل الباتش . لكن لا يزال شكل الملف أثناء تنفيذه بداعياً . لذلك سنقوم بواحد من الزيارات الآتية :

1- اما ان نستخد **cmdow @ /HID** : cmdow.exe . و ذلك لا يفاء نافذة الباتش تماماً أثناء تنفيذ الملف . و يتطلب ذلك وجود cmdow في واحد من المسارات الثلاث التي اكتننا الحديث عنها (System32 . الوندوز . مسار الباتش نفسه ) .. بامكانك تحميل cmdow من المرفقات ..

الاستخدام : فقط نكتب : Cmdow @ /HID و ستختفي النافذة بمجرد ظهورها ..

و بالتالي يكون شكل الباتش كالتالي :

cmdow @ /HID

Yahoo setup.exe" /S"

[www.manaraa.com](http://www.manaraa.com)

aawsepersonal.exe /S  
Azureus.exe /S

2- أن نستغل نافذة الأوامر لعرض الخطواتالية مع الترتيب . و ذلك بعمومه من الأوامر :

أ- الأمر : echo لإيقاء الأوامر الموجهة لمنفذ الامر

ب- الأمر color: لتغيير لون النص والخلفية

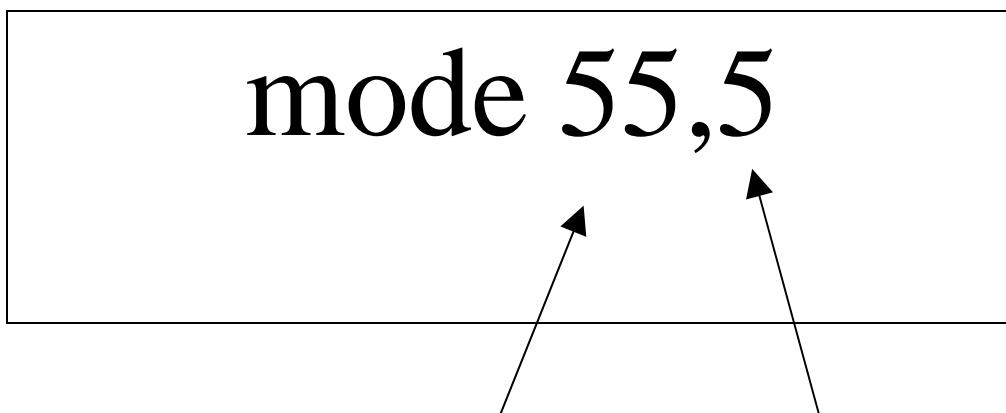
ج- الأمر mode : لتغيير حجم النافذة ..

د- الأمر title : لتغيير العنوان

**ملاحظة:** طبعاً . كما هو الحال في لغتنا البسيطة هذه . الأمر ينفذ في سطحه . أي لو كتبنا مثلاً color 1F في السطر الأول . ثم كتبنا في السطر التالي " /S" yahoo setup.exe" ثم عدنا في السطر التالي لنكتب color F1 سنجد ان منفذ الأوامر سيبدأ بلون . ثم ينفذ أمر تشغيل برنامج تثبيت الياهو . ثم يعود ليغير لون موجه الأوامر مرة أخرى و هكذا ... هذه هي ملاحظة فقط ...

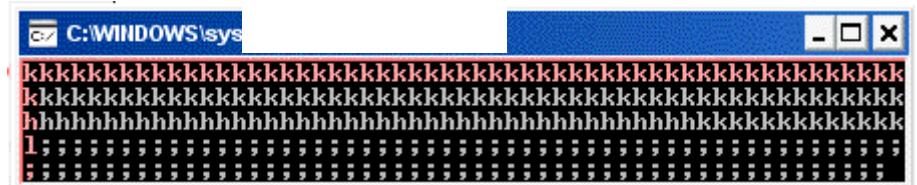
الامر : mode

يمكن استخدام هذا الأمر لتغيير حجم نافذة العرض .. كالتالي :



عدد الأعمدة التي تتسع لها النافذة ،  
حيث كل عمود يساوي حرف

عدد الصفوف التي  
تتسع لها النافذة  
حيث كل صف يمثل  
سطر



اما عن الأوامر الأخرى . فقد درسناها في الدروس السابقة من حيث الصياغة و الاستخدام . الان أتفقد ان لدينا فكرة الباتش .. و صرته مكتملة و هي كالتالي :

1- سنجعل العنوان MTZ Apps installer

2- سيكون هناك اعلام للمستخدم بالبرنامج الجاري تثبيته عن طريق الأمر echo

3- بعد ما يتم تثبيت البرنامج سينكتب الملف للمستخدم رسالة : !!DONE

الآن الى التنفيذ :

لا تنسو ان rem للتعليقات . اي ان ما بعدها يتداهله منفذ الأوامر تماماً

```

@echo off
REM الآن نطبع العنوان
title MTZ Apps Installer
REM الآن ذغير حجم النافذة
mode 55,5
REM الآن ذغير الألوان
Color 1F
REM الآن بدأ البرنامج الأول
REM نكتب قبل بداية أمر تثبيت الياهو أمر باظهار رسالة
echo Installing Yahoo ...
"Yahoo Setup.exe" /S
REM بعد ان انتهى امر تثبيت الياهو ذريد رسالة اعلام بان التثبيت تم
echo DONE !!!
REM البرنامج الثاني
echo Installing Ad-Aware
aawsepersonal.exe /S
echo DONE !!!
REM الثالث
echo Installing Azureus
Azureus.exe/S
echo DONE !!
echo All DONE !!!
exit

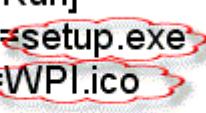
```

و هكذا تكون أتممنا النقطة 2 . الآن الى النقطة 3 . وهي عمل ذلك في قرص له فكرة الـ AutoRun في الوندوز

هناك ملف يوضع في وجه السبدي . اسمه Autorun.inf هو الذي يحدد البرنامج الذي سيعمل عند ادخال القرص .. بامكانك للتأكد من ذلك ان تتصفح اي قرص لديك فيه بخاصية التشغيل التلقائي . ستجد ملف autorun.inf في وجه السبدي . و فيه الملف الذي سيعمل عند ادخال القرص و ايقونة القرص ..

---

[AutoRun]  
open=setup.exe  
icon=WPI.ico



بامكاننا وضع ملفنا الذي صنعناه بدل من Setup.exe و الايقونة المناسبة بدل WPI.ICO و ينتهي معنا شكل الملفات في السبدي كالتالي:



مثال 2

### المثال الثاني : باش تنظيف للنظام

مثال اليوم ، مثال بسيط جداً ، عمله كالتالي :

- 1- يقوم بمسح الملفات المؤقتة .
- 2- يقوم بتفحص قرص النظام
- 3- يقوم بالفأء تجزئة القرص
- 4- بعد انتهاء هذه العمليات . سيقوم بإطفاء الجهاز ..

### فائدة مثل هذا الباسن ..

بعد انتهاءك من العمل على الجهاز ، في ساعة متاخرة من الليل . بامكانك عمل هذه المهمة . حتى لا تخفي سعادات عملك في انتظار تمام هذه المهام ..

### غيرات سابقة لها من الدروس السابقة

- 1-امر echo للتحكم في عرض الاوامر .
- 2-امر pause ليقاف تنفيذ الملف ، حتى يضغط المستخدم زر على لوحة المفاتيح
- 3-امر rem للتعليقات
- 4-استدعاء باش من باش
- 5-امر start لتشغيل ملف من خلال الباسن
- 6-امر chkdsk لفحص القرص
- 7-امر defrag لالغاء التجزئة
- 8-امر cmdow لإنفقاء ذاكرة الباسن
- 9-امر MKDIR او MD لانشاء مجلد جديد

### نبرات بحذفه:

- 1-امر RD لالغاء مجلد ..  
2-امر shutdown لايقاف الپهاز

### شرح الاوامر الجديدة :

#### RD1-

تناولنا في الدرس الثالث كيفية انشاء مجلد جديد و لم نعلم كيف نحذف مجلد ما . هذا الامر يقوم بحذف المجلد . عندما تحدثنا عن mkdir فلنا انه اذا كتبنا .

pic1

```
mkdir "c:\1\2\3\4\5"
```

سيقوم الامر بانشاء جميع المجلدات . 1 و 2 و 3 و 4 وصولاً الى 5 . حتى اذا لم تكون موجودة . السؤال الان . اذا استخدمنا RD بنفس الطريقة .. اي كتبنا

pic2

```
RD "c:\1\2\3\4\5"
```

هل سيقوم الامر بحذف . جميع المجلدات ... 5 ثم 4 ثم 3 وصولاً الى واحد .  
الجواب : لا . ذلك سيلفي فقط المجلد المسمى 5 بكل ما يحتويه من مجلدات و ملفات . اي اذا فرضنا ان المجلد 5 يحتوي . المجلدات 6 و 7 و 8 . جميعها بداخل بعضها البعض . ستُحذف هذه المجلدات

### الصيغة :

عادة ما نستخدمه بالصيغة :

pic3

```
RD /S /Q "path"
```

حيث path تتمثل العسار . بحيث يكون آخر مجلد فيه . هو المجلد الذي سيتم حذفه . اي كما ذكرنا في شرح الامر .  
السوينشات (ال الخيارات الامر) :

pic4

```
/S لحذف كل ما بالداخل تماماً
```

```
/Q لمنع سؤال التأكيد من الـحـذـف
```

\*\* ملاحظة . أ'Brien نفسى من سوء استخدام هذا الامر فيما يضر .  
( كاستخدامه لحذف المستندات ... my documents )

#### shutdown2-

يستخدم هذا الامر لايقاف تشغيل الكمبيوتر ..

### الصيغة العامة :

pic 5

```
shutdown -s -t 00
```

السوينشات (الخيارات) :

pic6

```
-S ايقاف التشغيل
```

```
-T اعادة التشغيل
```



-١- تجديد الزمن قبل ايقاف التشغيل `t`  
(الرسالة المعرفة كسبب اغلاق الجهاز (طبعاً يجب ان يكون هناك وقت محدد لايقاف لكي تظهر الرسالة C  
(ايقاف عملية ايقاف التشغيل الحالية (طبعاً يجب ان يكون هناك وقت محدد لايقاف لكي تتمكن من الالغاء H  
طبعاً كما قلنا ... بالامكان ان نستخدم اكثر من سوينش في الوقت نفسه .. لكن لا يجوز استخدام سوينش متضاربان كاستخدام S مع T لانك بذلك تطلب من الامر ان يعيد التشغيل و يوقفه في وقت واحد ... بالله عليكم كيف بيسويها.

### **الفكرة لعمل الباتش**

سنقدم الان فكرة عمل الباتش .. فلنبدأ بالتحليل نقطة نقطة .

#### **١- مذف العلفات المؤقتة :**

سنقوم بذلك عن طريق ازالة المجلد تماماً ثم اعادة تكوينه عن طريق الامر `mkdir` ، فازالة المجلد تعني ازالة المجلد و كل ما به من الدليل ..

#### **٢- تفاصي فرصة النظام ..**

هذه المهمة بسيطة عن طريق .. `CHKDSK` . ولتجديد فرصة النظام نستخدم المتغير `%systemdrive`

#### **٣- الغاء تجزئة فرصة النظام**

هذه المهمة كال مهمة السابقة ، باستخدام الامر `chkdsk defrag` بدلاً من

#### **٤- اطفاء الجهاز**

بسيط عن طريق الامر `shutdown` الذي ذكرناه ..

الآن الى العمل و طريقته ،

ترتيباً للعمل سنقسم الباتش على ملفين . الاول ، يقوم بالمسح و اعادة التكوين للمجلدات ، و الثاني عليه الاعمال الى نهاية المهمات ..

قبل ان نبدا بكتابة الكود .. يجب ان نفكر بالمجلدات التي تبدي ملفات مؤقتة لنمسحتها . بحسب معرفتي هذه المجلدات هي ..

1- `%userprofile%\Local Settings\Temporary Internet Files\Content.IE5`

2- `%userprofile%\Local Settings\Temporary Internet Files\Content.IE5`

3- `%userprofile%\Local Settings\history`

4- `%windir%\prefetch`

5- `%userprofile%\local settings\Temp\`

طبعاً اذا كنت تريده مسح ملفات اخرى من بدل الباتش . يمكن وضعها .

الآن سنسحب هذه المجلدات ( المجلد الاخير في المسار ) ، باستخدام `RD` ثم نعيد تكوينها بـ `mkdir`

الآن الى العمل ، فلنكتب الكود لمعلم التنظيف ( المسح )

## clean.bat

---

pic 7

```
@echo off  
@cmdow @ /HID
```

هذا هو الملف الذي سيقوم بمسح كل الملفات المؤقتة و الغير ضرورية  
استخدم امر الغاء النافذة

ستعتمد فكرة بسيطة هي : ان ندحر المجلد بكل تفragاته . ثم نعيد انشاؤه

```
RD /S /Q "%userprofile%\Local Settings\Temporary Internet  
Files\Content.IE5"
```

```
mkdir "%userprofile%\Local Settings\Temporary Internet  
Files\Content.IE5"
```

```
RD /s /Q "%userprofile%\cookies"  
MD "%userprofile%\cookies"
```

```
RD /s /Q "%userprofile%\Local Settings\history"  
MD "%userprofile%\Local Settings\history"
```

```
RD /s /Q "%windir%\prefetch"  
MD "%windir%\prefetch"
```

```
RD /S /Q "%userprofile%\local settings\Temp\"  
MD "%userprofile%\local settings\Temp\"
```

انتهى دور باتش التنظيف

باتش الرئيسي ( الثاني ) سنسعى main هذا هو ..

pic 8

main.bat



```
@echo off  
echo Welcome TO MTZ system cleaner  
echo the cleaner Will clean temprory files , then check your  
system disk , defrag it ,then shutdown ur PC to proceed ,  
pause
```

```
rem نستخدم الامر Start حتى تشغيل الباتش  
start "" "clean.bat"
```

```
rem الامران الآتىين ، تم مناقشتهما من قبل
```

```
rem كما ترون ، استخدمنا متغير قرص النظام
```

```
chkdsk %systemdrive%
```

```
defrag %systemdrive%
```

```
rem هذا هو الامر الجديد المختص بابغاف تشغيل الجهاز
```

```
shutdown -s -t 0
```

طبعاً التشغيل يكون من الباتش، main.bat و يجب مراعاة وجود clean.bat في واحد من المسارات الثلاث التي طالما تحدثنا عنها ، و للتأكيد هي

1-windows

2-system32

3-مسار الباتش

انا جاهز لاي استفسار او سؤال ( مع اتنى شبه متأكد من تفاعل اي عضو .. غير ابو فرج.. امزن )  
هكذا تكون اتممنا المثال الثاني .

بسم الله الرحمن الرحيم

المثال الثالث : دلول عمليات الملفات ، النقل ، النسخ



[www.manaraa.com](http://www.manaraa.com)

### **ثبرات سابقة :**

مم .. اعتقد اتنا مش جنسنخدم حاجة قديمة بس بنحتاج فهمنا للباتش سكريبت ...

### **ثبرات جديدة :**

1- الأمر move

2- الأمر Xcopy و الأمر

3- التعامل مع الملفات حسب النوع و المزواص .. ما يسعى :

### **شرح الاوامر :**

#### **: move**

يستخدم لنقل مجلد او ملف من مكان الى آخر . صيغته كالتالي :

**move "الملف او المجلد المراد نقله، مع المسار بدقة" "المسار الذي سيتم النقل اليه"**

البكم المثال الآتي للتوضيح ..

لدينا الملف file1.doc . موجود على سطح المكتب للمستخدم الحالي . اي :

%UserProfile%\desktop\file1.doc

هذا هو مسار الملف الاول بدقة .. لو اردنا نقله الى القرص d:\ في مجلد موجود مسماً اسمه folder . اي ان مسار هذا المجلد هو d:\folder . فانتا نكتب الآتي .

**move "%UserProfile%\desktop\file1.doc" "d:\folder"**

هكذا ينتقل الملف الى المسار file1.doc . اي سنجد الملف في المجلد folder الموجود في القرص d: . و لن نجد file1.doc بعد الآن في المسار السابق ...

السوبيشات :

يستخدم لمنع ظهور الرسالة التاكيدية عند استبدال الملف او المجلد اذا كان موجود في المسار الجديد Y/

### **ملاحظات :**

1- يجب تحديد اسم الملف المراد نقله مع الامتداد ، اي انه لا يكفي ان نكتب file1

2- اذا كان المراد نقله مجلد ، طبعاً لن نكتب الامتداد (ما عمريش شفت مجلد لو امتداد)

3- احياناً تكون النقطة بجزء من اسم الملف و ليست امتداده ، مثلاً : Moataz.part11.rar . نلاحظ ان الامتداد هو rar وليس part11 . فالامتداد الحقيقي للملف هو آخر نقطة متبوعة بمجموعة احرف .

4- طبعاً لن ننسى ذكر اهمية وضع علامتي التنصيص ، عند التعامل مع اسماء تجوي مسافات

5- لو اردنا ان ينتقل الملف الى المسار الجديد . و لكن باسم آخر . نكتب :

**move " move "%UserProfile%\desktop\file1.doc" "d:\folder\file1renamed.doc"**

بذلك بعد ان ينتقل الملف الى المجلد file1renamed.doc . و اعود لاكرر و اؤكد ضرورة وضع الامتداد . فلو انا لم نضع في المسار الجديد الامتداد doc . سنحصل على ملف عديم النوع

#### **الامر copy و xcopy**

يستخدم لنسخ مجلد او ملف . صيغته العامة :

للملفات:

**xcopy "الملف المراد نسخه مع المسار بدقة" "الملف الذي سيتم نسخه بيانات الملف المنسوخ اليه"**

مثال :

**xcopy "%UserProfile%\desktop\file1.doc" "d:\folder\file1copied.doc"**

هذا الامر سيقوم بنسخ الملف file1 من سطح المكتب للمستخدم الحالي . الى المجلد folder . باسم file1copied.doc . ليس file1.doc .

نسخ الملفات التي تحمل خاصية "archive" فقط بين ملفات المجلد، وهذا السويفتش يمنع تغيير خصائص الملف بعد النسخ  
 نسخ الملفات التي تحمل خاصية "archive" فقط بين ملفات المجلد، وهذا السويفتش يلغى خاصية "archive" للملف المقاول  
 نسخ الملفات التي تم التعديل عليها بعد التاريخ المعطى ، لو لم تدخل تاريخاً ، سيتم نسخ الملفات الأحدث في المصدر من **/D:m-d-y**  
 تلك التي في الهدف ..

**/EXCLUDE:file1[[+file2][+file3]...]**

استثناء ملفات معينة من عملية النسخ ...

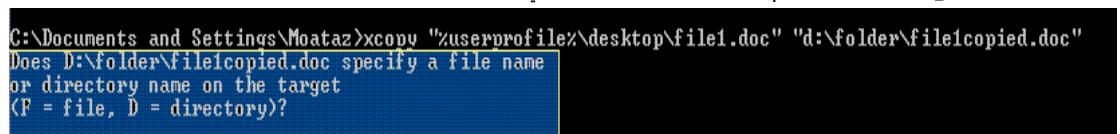
<b>/P</b>	سؤال المستخدم قبل نسخ أي ملف
<b>/S</b>	نسخ المجلد والمجلدات الفرعية فيه بكل ما لها من ملفات .. عدا المجلدات الفارغة
<b>/E</b>	نسخ المجلد والمجلدات الفرعية فيه بكل ما لها من ملفات .. مع المجلدات الفارغة
<b>/U</b>	التأكد من أن كل ملف تم نسخه بنجاح ... اي ان ملف المصدر يطابق ملف الهدف 100%
<b>/W</b>	مطالبة المستخدم بضغط اي زر قبل بدء النسخ
<b>/C</b>	متتابعة النسخ حتى إذا صادف عملية النسخ خطأ
<b>/I</b>	إذا كان الهدف المكتوب ، غير موجود ، ويتم نسخ أكثر من ملف .. فإن هذا السويفتش يدل على أن الهدف المحدد ، مجلد وليس ملف
<b>/Q</b>	عدم إظهار أسماء الملفات أثناء النسخ
<b>/F</b>	إظهار المسارات كاملة للملفات أثناء النسخ
<b>/L</b>	عرض أسماء الملفات التي سيتم نسخها
<b>/G</b>	يسمح بالنسخ ، حتى إذا كان المصدر يدعم خاصية تشفير الملفات وأهداف لا يدعمها
<b>/H</b>	نسخ الملفات المخفية و ملفات النظام ، حيث أن عدم وضع هذا السويفتش يعني ذلك
<b>/R</b>	استبدال الملفات التي تحمل خاصية "archive" فقط في الهدف
<b>/T</b>	بدلاً من نسخ الملفات التي داخل المجلد .. فإن هذا الخيار يعمل على نسخ شجرة المجلد الرئيسي ، دون نسخ أي ملف
<b>/U</b>	نسخ و استبدال الملفات الموجودة في المصدر والهدف ، فإذا كان هناك ملف موجود في المصدر وغير موجود في الهدف ، فلن يتم نسخه
<b>/K</b>	نسخ الملفات ، مع المحافظة على خواصها (الامر دون هذا الخيار.. يلغى الخواص عند النسخ)

<b>/Y</b>	عدم السؤال عن استبدال الملفات
<b>/-Y</b>	
<b>/Z</b>	نسخ الملفات من الشبكة في النظام القابل لإعادة

#### توضيح عملية النسخ ،

ذكرت أنا عبارة " الملف الذي سيتم نسخ بيانات الملف المنسوخ اليه" . العملية تبدو مبهمة نوعاً ما لمن لا يعلم خطوات النسخ للملف ، ما يحدث عند تحديد "اسم الملف الذي سيتم نسخ بيانات الملف المنسوخ اليه" . عند بداية عملية النسخ . فإن اول ما يحدث هو انشاء ملف **file1copied.doc** . بالاسم الذي بددناه في الامر ( file1copied.doc ) . ثم ببدأ نقل البيانات من الملف الاولي الى الملف الجديد ...

\*\* سلبيات عند استخدام الامر XCopy لنسخ ملف بالطريقة السابقة . سيقوم موجه الاوامر بسؤال المستخدم . إذا ما كان الاسم file1copied.doc



إذا كنت لا تبدي ذلك ، بأمكانك استخدام الامر Copy . فهو مخصص لنقل ملف واحد فقط ... و يتبعه الامر Copy ببيانات متقدمة .  
 كتهديد نوع عملية النقل للبيانات .. هل هو نظام text او binary . أو دمج ملفين في ملف . و هذه الخيارات . عادة لا نحتاجها . إلا في حالات نادرة جداً ..

===== المثال العملي =====

الالية:

لديك في جهازك قرصين . C و D .  
 تريد ان تنسخ ملفات المستندات على القرص D . كذلك تريد إعادة تنظيم مجلد المستندات المكتنط بشتى أنواع الملفات ( EXE,PPT,DOC,MDB,ZIP,RAR,MP3 ,....) بحيث يكون كل نوع في مجلد يخاص ...

لتحدا الان بنقسيم المهام :

1- نسخ الملفات

2- إعادة التنظيم للمجلد الجديد بعد النسخ و تتضمن :

a. إنشاء مجلدات باسماء مختلفة . باستخدام MKDIR

www.manaraa.com

b. استئنام الامر move لنقل الملفات مع الاعتماد على الامتدادات (wildcards)

-1- نسخ الملفات:

سنقوم بذلك باستئنام الامر Xcopy لنسخ مجلد المستندات ( my documents ) باكماله إلى القرص D: . و بذلك نكتب ...  
xcopy "%USERPROFILE%\my documents" "d:\my documents" /E /I

2a . إنشاء مجلدات بحسب النوع باستئنام MKDIR

```
cd "d:\my documents"  
mkdir "Applications"  
mkdir "Access"  
mkdir "powerpoint"  
mkdir "zipped files"  
mkdir "Word documents"  
mkdir "RAR files"  
mkdir "Songs"
```

2b. استئنام الامر MOVE لنقل الملفات مع الاعتماد على الامتدادات (wildcards)

بامكاننا الاعتماد على نوع الملف ، او وصفه ، او امتداده لفصل الملفات بحسب نوعها ، كالتالي:

```
move *.exe "Applications"  
move *.mdb "Access"  
move *.ppt "PowerPoint"  
move *.zip "Zipped files"  
move *.doc "Word documents"  
move *.rar "RAR files"  
move *.mp3 "Songs"
```

هذه الاوامر ستنتقل كل نوع الى مجلد ، فستجد كل ملفات PowerPoint في مجلد powerpoint . طبعاً فرضنا أنه منشأ أصلًا

هكذا تكون اتمتنا المثال الثالث .... و يُؤسفني .. أتنى مضطر للتوقف هنا و عدم المتابعة . حيث أتنى لم أجد متابعة كافية من الأعضاء . صحيح أن الموضوع وصل إلى 11 صفحة .. لكن لو نظرنا إلى الإيجي عشر صفحة ، لن نجد أي مشاركة حقيقة ... كلها مشاركات شكر . طبعاً أنا اقدر كل من شكرني ، و شجع الموضوع ، لكنه شيء بقاً مجزئ . أن يكون ليس هناك سوى شخص أو شخصين استفادوا من كل هذا المجهود ... في الواقع كنت أريد التوسيع أكثر بكثير من الموضع الذي توقفت به ... كنت أريد أن أصل إلى

- العمل مع المتغيرات ، و متغيرات النظام

تنفيذ أوامر وفق بحسب تحقق شرط معين باستئنام if و for

التعامل مع مجلدات المستخدم ،

استئنام أوامر متعددة في مهام مختلفة

الخدع و أساليب استئنام ملفات البانش ، كاستئنام ملفات البانش ، لإنشاء سكريبت في بروتوكول بيسيك و تنفيذها ..

لكن للأسف .. لم أجد التفاعل الكافي ، كذلك لم أجد من يتعاون معى في الموضوع ... فانا غير قادر على شرح جميع الأوامر في الوندوز ، و أحتاج من يساعدني بذلك . و إذا كنت ساكملي لوبيدي .. فإنني لا أملك الوقت الكافي و سأخبرك بالسبب في الوقت المناسب ..

في النهاية ... أشكر كل من ساهم في الموضوع . سواء بمشاركة ، أو رد ، أو تشجيع ، أو عمل ، و أتقدم بشكر خاص لكل من :

-الأخ أبو فرج ... على متابعته المتميزة للموضوع

-الأخ Slim shady . على تشجيعه للموضوع ... و تفاعله

-الأخ mzar . على متابعته

-الأخ New Star

-الأخ يوسف ..

-الأستاذ الكبير شراره ، فهو صاحب فكرة الموضوع ....

و الآن أستودعكم الله .. على أمل أن يستفيد أحد من ما كتبته بالموضوع ...

للمتابع(ين) بصراحة هو متابع واحد .. الأخت أبو فرج ..

توقف الموضوع، أين نتابع تعليمنا؟

في الواقع لا أعلم .. أنا لا أملك مرجع معين للشرح ... لكن ..

تقريباً تعلمنا كل ما يهمنا من أسلوب التعامل مع الأوامر (و ما هي هذه الأوامر). كل ما عليك إذا أردت التوسيع .. أن تبحث عن أوامر جديدة .. (لا أعلم من أين يمكنكم إيجادها . جووووبل أمامكم...) فهذه الأوامر هي التي يمكنكم من عمل أي شيء ... فمثلاً هناك الأمر WinRAR . و كثير من البرامج قد تجدون معها مثل هذه البرامج الصغيرة ، التي يمكن استخدامها بعمليات باتش ... وقد تجدون أوامر مبنية بالتعامل مع الدخول إلى السيرفرات كما هو الحال في telnet . و هناك الكثير من الأوامر . التي عن طريقها تستطيع عمل أي شيء تريده بالجهار .. مثل الأمر reg ... للتعرف على الأوامر العديدة في وندوز.. اذهب إلى موجه الأوامر .. اكتب .. help . و سترى الأوامر المدمجة مع الوندوز

و الآن . بكل جدن وأسى .. ستكون هذه آخر مشاركة .. تدخل معلومة جديدة بذلك الباتش سكريبت في هذا الموضوع ...

**بسم الله الرحمن الرحيم ...**

**الدرس الرابع ....**

**1- المتغيرات في الباتش ، و التعامل معها .....**

**2- العمل الشرطي if**

**3- العلامات (labels)**

درس اليوم . كبير نوعاً ما ... سنتناول فيه كثير من الأمور ... التي تعتبر نواة فوهة الباتش سكريبت و التعامل معها ... فهني الآن . كل تعاملنا مع الباتش سكريبت . لم يتعدى استخدام أوامر و سوبيشانها ... لكن الآن . سنتعدي ذلك ، لتعامل مع المتغيرات و العمل الشرطي و العلامات ... و الآن فلتبدأ بشرح المتغيرات ...

**1- المتغيرات**

كما ذكرت سلفاً في درس "متغيرات النظام" أن كل متغير يتم ترجمته إلى قيمته عند كتابته بين علامتي "%" . فإن المتغيرات العاديّة ينطوي عليها نفس الشيء .. فعنـلاً متغير "قرص النظام" الذي هو . Systemroot . عندما نريد الحصول علىقيمعته في ملف باتش واستخدامها نكتب ... %systemroot% . و يتولى موجه الأوامر ترجمة المتغير إلى القيمة المناسبة ... سواء كانت C او d او e ...الخ ... . وبالتالي سيصبح الباتش قابل للعمل على كل الأجهزة . اي ليس مقتضراً على الإجهزة التي تدوي النظام(وندوز) في القرص : C ... C

\* \*\*\* نحتاج إلى استخدام المتغير "Systemroot" إذا أردنا القيام بنسخ ملف إلى مسار النظام ... او ما شابه ذلك

الامر الذي نستخدمه لإنشاء متغير هو الامر .. Set

صيغته ..

set variable = value

حيث اسم المتغير : variable

و قيمته هي قيمة نصية : value

لاستخدام المتغير variable في اي مكان من ملف الباتش .. نضع اسمه بين علامتي "%" . كالآتي  
%variable%

فإينما كتبنا في ملف الباتش هذا المتغير بهذا الشكل . فسيتم ترجمته إلى القيمة

لكن .. لنفرض أنها نريدأخذ قيمة المتغير من المستخدم .. أي أردنا أن نعلم .. ما القيمة التي أدخلها المستخدم لتعامل معها ... سنقوم عندها باستخدام سوبيش خاص هو السوبيش : P/ و وبالتالي تصبح صيغة الأمر ..

set /p variable=ur string



بالعربي

set /p (المتغير) = (النص الذي سيظهر للمستخدم عند مطالعته بادخال قيمة للمتغير)

فعلاً ما كتبناه أعلاه . عند وضعه في باتش . فإنه عند تنفيذه . سيظهر للمستخدم عبارة "ur string" ، بعدها يكتب ما يريد .. و عند ضغطه Enter . سيتم تبديل ما أدخل إلى قيمة المتغير .. variable

## 2-العمل الشرطي if-

عادة ما يكون استخدامها مع المتغيرات . فمثلاً لو كان المتغير قيمته (s) . افعل الامر الآتي ..  
و لها استخدام آخر . حيث يتم عمل الامر المطلوب .. إذا كان ملف موجود . كما أن لها استخدام عكسي . هو if not . أي إذا كانت العبارة غير صحيحة ... و بشكل عام صيغة الأمر if

if %variable% == string command

حيث :

command : القيمة التي يجب أن يمثلها المتغير لتصبح العبارة صحيحة و يتم تنفيذ الأمر  
string : الأمر الذي سيتم تنفيذه

و هناك استخدام خاص .. حيث إذا كانت العبارة غير صحيحة . فإن الأمر سيتم تنفيذه .. أما إذا كانت صحيحة فلن يتم تنفيذه . هذا الاستخدام not . يتم بوضع كلمة

if not %variable% == string command

في هذه الحالة .. سيتم عمل الأمر command طالما أن الجملة غير صحيحة . فإذا كانت صحيحة . لن يتم التنفيذ مثلاً إذا كانت القيمة الفعلية ل variable في كل من الحالات الآتية فإن الأمر command سيتم تنفيذه ..

variable : sdksgm  
variable : fas  
variable : damas  
variable : mtz

و هناك حالة وحيدة لن يتم تنفيذ الأمر command فيها .. هي :

variable : string

أقصد إذا كانت قيمة variable هي "string" استخدам if exist

استخدام هذا الأمر يتم بالتحقق من وجود ملف معين ... فمثلاً إذا أردنا من الباتش أن يبحث الملف file.doc إذا وجد .. نكتب if exist file.doc del file.doc

و قد نتائج في بعض الأحيان إلى استخدام

if not exist

مثلاً نريد أن يقوم الباتش بنسخ ملف معين إلى النظام... فقط إذا لم يكن موجود فيه فيكون

if not exist %systemroot%\system32\mtz.cpl copy "%CD%\mtz.cpl"  
"%systemroot%\system32\mtz.cpl"

\*\* الامتداد cpl يمثل عناصر التحكم الموجودة في لوحة التحكم . فمثلاً appwiz.cpl . هو عنصر إضافة و إزالة البرامج . و هكذا فإن أي عنصر في لوحة التحكم . له ملف cpl خاص في مجلد system32 و طبعاً بإمكاننا استخدام أي أمر غير الأمر copy . بما يناسب احتياجاتنا ...

## 3-العلامات labels

تستخدم العلامات لنقسام الكود الذي نكتبه و التحكم به . فمثلاً الكود الذي مقسم إلى 4 علامات ..  
يتم تحديد علامة (label) بوضع نقطتين رأسين قبل الكلمة ..

@echo off  
:label1



```

echo this is label 1
:label 2
echo this is label 2
:label 3
echo this is label 3
:label 4
echo this is label 4

```

إذا كتبنا الكود الآتي في ملف باتش .. لن نجد أي فرق بينه وبين الآتي ، فهو يتنفس سطراً سطراً كما هو الحال مع هذا الباتش ..

@echo off

```

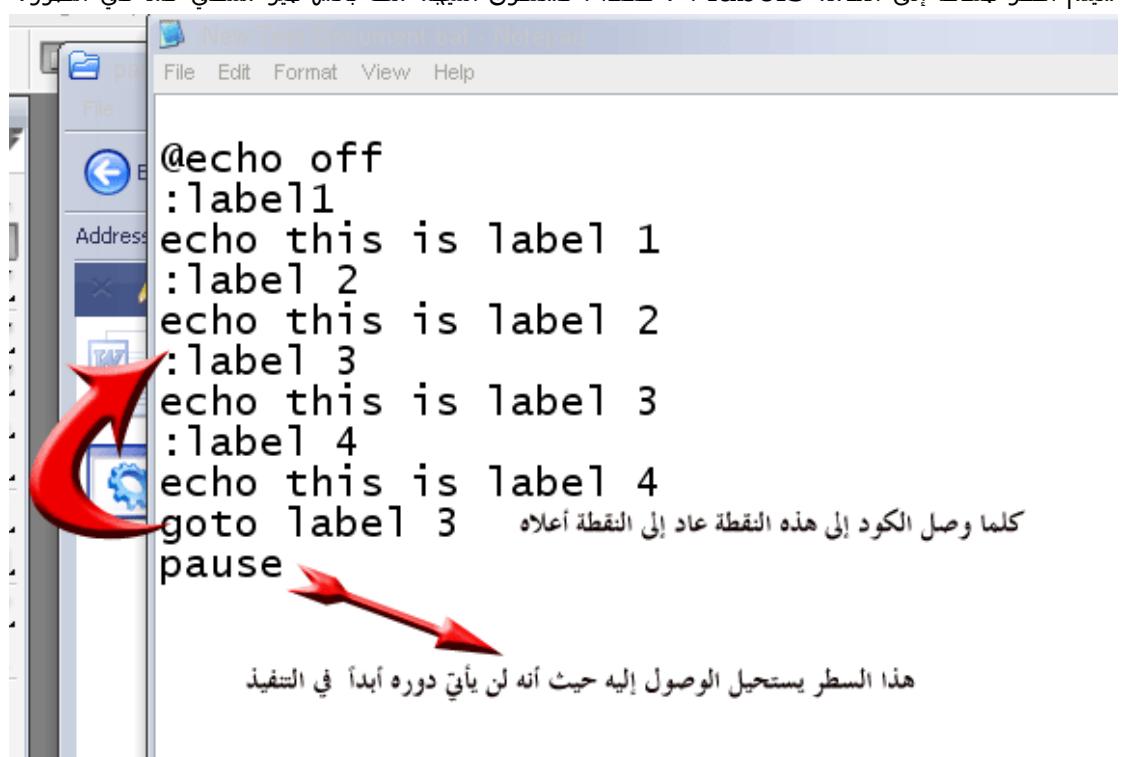
echo this is label 1
echo this is label 2
echo this is label 3
echo this is label 4

```

لكن لنرى الفرق . يجب أن نتعلم استخدام الأمر ... goto  
 يستخدم الأمر goto للتنقل بين العلامات . فمثلاً لو كتبنا ..

goto label 3

ذلك سيقوم بالقفز إلى السطر الذي يدوي العلامة label 3 . فمثلاً لو وضعنا السطر: goto label 3 في نهاية العلامة label 4 .  
سيتم القفز عندها إلى العلامة label3 . هكذا . فستكون النتيجة ملف باتش غير منتهي كما في الصورة



#### الآن إلى التنفيذ :

حتى الآن ذا تعلمناه . هو كيفية استخدام هذه الاوامر .. و لم ذري استخدام حقيقي .. الآن سنحاول عمل باتش يجمع كل ما تعلمناه اليوم ..  
لنبدأ ..

باتش الذي سنصنعه . هو قائمة يمكن المستخدم من اختيار واحد من اثنين . إما أن يقوم بتضمين القرص الصلب . أو إلغاء التجزئة ... و هذا هو

@echo off

rem علامة البداية

:begin

```
cls
echo Welcome To MTZ system tools
echo 1-Run DiskDefrag
echo 2-Run Chkdsk
echo 3- Exit
rem السطر الآتي ينشئ متغير و يطلب قياعته من المستخدم
set /p userchoice=Please Enter then press enter
rem الآن سنتعامل مع ما أدخله المستخدم
rem إذا كان ما أدخله المستخدم هو الرقم 1 فان المتغير ستصبح قيمته 1 و تنفذ الجملة التالية وينفذ الأمر
if '%userchoice%' == '1' defrag %systemdrive%
rem بعد أن قام موجه الأوامر بمعالجة الجملة الشرطية أعلاه سواء كانت تنفذت أم لا . سيعود لمعالجة السطر الآتي (الجملة الشرطية
if %userchoice%==2 chkdsk %systemdrive%
if %userchoice%==3 exit
rem الآن يجب أن يكون ما طلب المستخدم قد تم .. لذلك بعد سيكون هذا السطر إعادة للياتش من بدايته حتى يختار المستخدم إذا ما
أراد المزدوج
goto begin
```